Cuadernillo de ejercicios

Lab2

Clase 2

Lectura en casa. Se entrega material de lectura: Libro “C# Guía Total del Programador” páginas 32 a 67.

# **Preguntas para responder en casa**

Pueden contestar las preguntas utilizando el material de lectura provisto por el instructor o bien obtenerla de alguna fuente externa.

1. ¿Qué es un algoritmo?
2. ¿Qué características tienen los algoritmos?
3. ¿Qué es una sentencia?
4. ¿Cómo se finalizan las sentencias?
5. ¿Cuál es la diferencia entre Write() y WriteLine()?
6. ¿Qué es una cadena?
7. ¿Qué es una variable?
8. ¿Cómo mostramos el valor de una variable por consola?
9. ¿Cómo le solicitamos un dato al usuario?
10. ¿Cómo se convierte una cadena a un valor numérico?
11. ¿Qué son los operadores aritméticos?
12. ¿Cuál es la precedencia de operadores?
13. ¿Qué diferencia hay entre un error de sintaxis y un error de lógica (falla)?